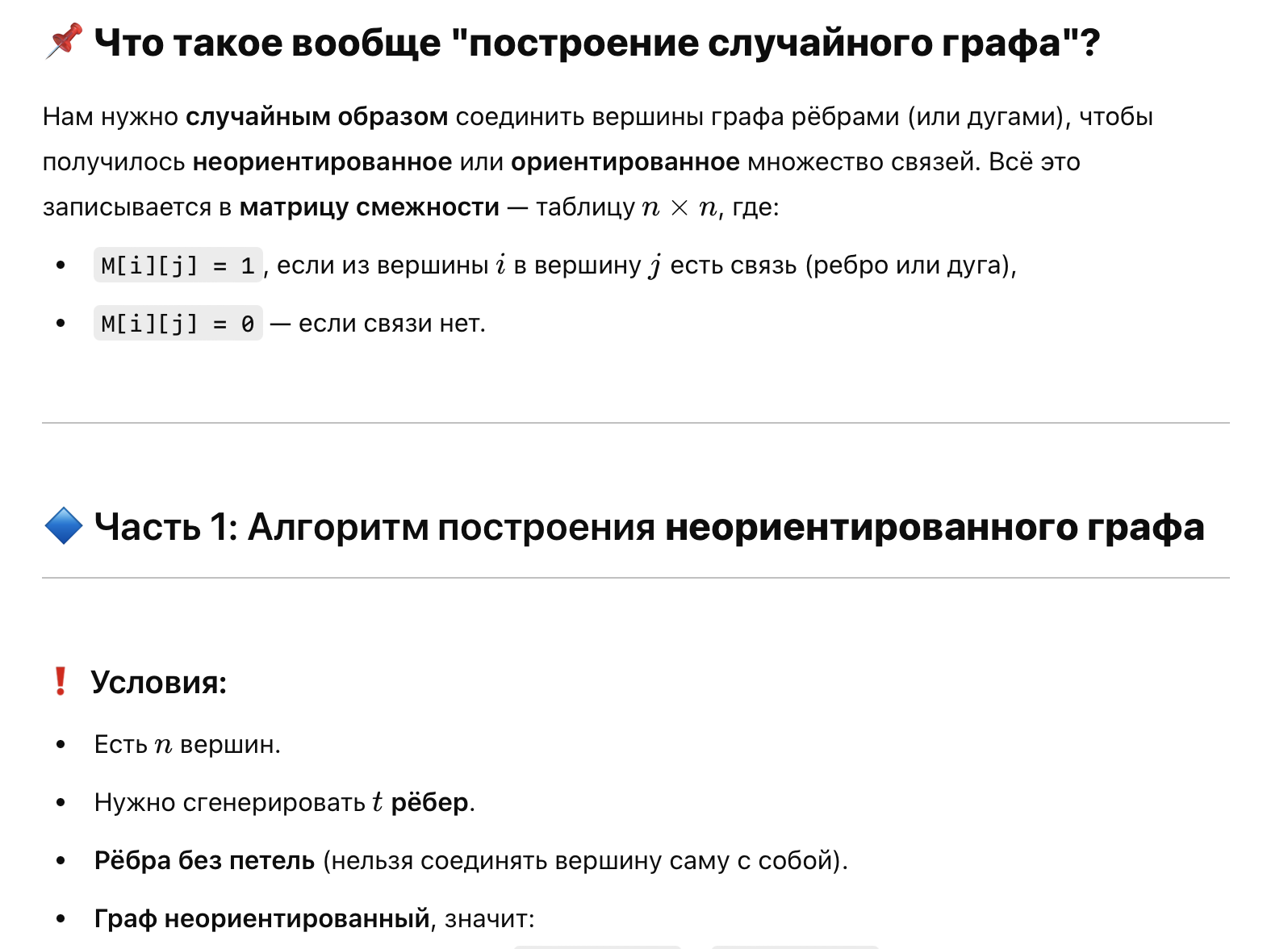
14. Алгоритмы построения случайного ориентированного и неориентированного графа

Просто соединим все вершины рёбрами без повтора вершин

